

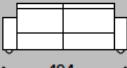
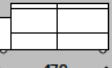
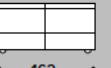
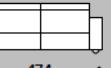
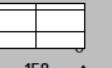
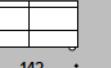
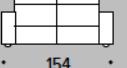
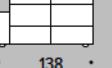
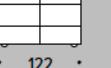
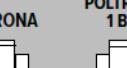
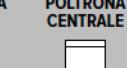
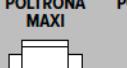
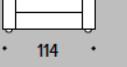
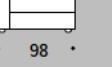
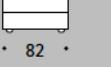
Caratteristiche modello

Struttura In legno abbinato a particelle di legno grezzo biodegradabile e pannelli di fibra di legno duro. **Imbottitura** Poliuretano espanso: cuscini schienali con densità 25 SC Kg/mc, cuscini di seduta con densità 30S comfort Kg/mc, tutti ricoperti da una termofalda di dacron autoestinguente.

Rivestimento Pelle e tessuto, non sfoderabile. **Piedi** In metallo titanio h 15 cm. **Note** Il meccanismo a cricchetto, montato sugli schienali solo nelle versioni relax, dispone di una regolazione che permette di posizionare manualmente il poggiapiede in avanti, in modo tale da assumere una posizione ANTICERVICALE in fase di apertura del meccanismo. Nella versione relax il modello dispone di meccanismo, elettrico o manuale, combinato con movimento schienale-poggia piedi, con comando posizionato lateralmente al cuscino di seduta. L'elemento relax, sempre staccato da quello fisso, viene agganciato con apposito sistema a baionetta.

Specifiche tecniche

PROFONDITÀ RELAX	Altezza Bracciolo	cm 63
• 96 •	Altezza Piede	cm 15
• 90 •	Altezza Seduta	cm 47
• 158 •	Larghezza Bracciolo	cm 16
	Profondità Seduta	cm 56

3 POSTI  • 194 •	3 POSTI 1 BR.  • 178 •	3 POSTI CENTRALE  • 162 •	2 POSTI MAXI  • 174 •	2 POSTI MAXI 1 BR.  • 158 •	2 POSTI MAXI CENTRALE  • 142 •
2 POSTI  • 154 •	2 POSTI 1 BR.  • 138 •	2 POSTI CENTRALE  • 122 •	POLTRONA  • 94 •	POLTRONA 1 BR.  • 78 •	POLTRONA CENTRALE  • 62 •
POLTRONA GRANDE  • 114 •	POLTRONA GRANDE 1 BR.  • 98 •	POLTRONA GRANDE CENTRALE  • 82 •	CHaise LONGUE 1 BR  • 96 •	CHaise LONGUE 1 BR  • 165 •	CHaise LONGUE 1 BR  • 88 •

Optional

MECCANISMO RECLINER ZERO WALL



OPTIONAL BATTERIA PER RELAX ELETTRICO



POGGIATESTA REGOLABILE ANTICERVICALE VERSIONE RELAX



Colorazioni piede in metallo



Titanio



Nero opaco